

1. Adatokkal kapcsolatos fogalmak, adatok ábrázolása a memóriában (folytonos, statikusan és dinamikusan láncolt, blokkolt)
2. Vermek (megvalósításuk szekvenciálisan és dinamikus láncolt ábrázolással)
3. Sorok (megvalósításuk szekvenciálisan és dinamikus láncolt ábrázolással)
4. Kupac, módosítható kupac
5. Prioritási sorok (megvalósításuk kupaccal)
6. Listák (megvalósításuk statikus láncolt ábrázolással)
7. Listák (megvalósításuk dinamikus láncolt ábrázolással)
8. Táblázatok (műveletek specifikálása, leképező függvények választása, kulcsütközés megoldása)
9. Oszd meg és uralkodj stratégia, kumulatív összegzés módszere
10. Visszalépéses keresés és variációi
11. Mohó stratégia I.: az elv és példák – intervallumhalmazok, ütemezések, felbontások
12. Mohó stratégia II.: az elv és példák –hátizsák, lefedés, pakolás, darabolás
13. Dinamikus programozás I.: az elv és példák – felbontások, hátizsák
14. Dinamikus programozás II.: az elv és példák – tükörszó, leghosszabb közös rész, legmagasabb torony
15. Dinamikus programozás III.: az elv és példák – csoportosítás (kemence), terület bejárás